**COM'S 학술지 양식**

**최종 수정: 2020년 07월 12일**

Com's 학술지 양식입니다. 아래 사항을 확인하시고 양식을 지켜 주시기 바랍니다. 논문으로 작성한 양식도 본 형식에 맞게 수정해주세요. 특히 표 및 그림의 양식을 틀리기 쉬우므로 제출 전 한 번씩 확인해주시기 바랍니다.

**1. 용지 여백**

용지 여백 설정은 다음과 같습니다:

|  |  |
| --- | --- |
| 왼쪽, 오른쪽: 2.2cm | 위쪽, 아래쪽: 2cm |
| 머리글: 1.0cm | 바닥글: 0.7cm |

본 양식에 적용되어 있으므로 안내 페이지를 지워버리고 작성하여도 무방합니다.

**2. 머리글/바닥글**

머리글과 바닥글은 문단 모양설정에서 머리글은 아래쪽에, 바닥글은 위쪽에 0.1mm 실선 테두리를 넣습니다. 머리글에는 학술지의 제목을, 바닥글에는 쪽 번호를 가운데 정렬로 넣습니다. 이 또한 본 양 식에 적용되어 있으며 머리글과 바닥글은 더블클릭으로 내용을 수정할 수 있습니다.

**3. 글자 크기 및 폰트**

모든 글씨는 ‘맑은 고딕’으로 통일하며 각 부분별 글자크기는 다음과 같습니다:

대제목은 14폰트입니다.

소제목은 12폰트입니다. (소제목은 선택 사항입니다.)

본문은 10폰트입니다.

소제목은 선택사항으로 큰 주제 안에서 항목을 세부적으로 분할해야 한다면 이용할 수 있습니다. 필요에 따라 가독성이나 강조를 위해 각종 글자 효과를 이용하되 글자색은 검은색을 유지합니다.

**4. 표 및 그림 삽입**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 표 예시 | 3 | 5 |
| 2 곱하기 | 은 6 | 는 10 |

Table 1

표 삽입 시 표 속성의 텍스트 배치를 ‘없음’으로 지정하고, 캡션의 경우 레이블을 ‘Table’, 위치를 ‘선택한 항목 아래’로 지정합니다.

스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**Figure 1 – File hole (Wikipedia, Jul 12, 2020)**

그림 삽입 시 그림 크기 및 위치의 텍스트 배치를 ‘위/아래’로 설정하고, 캡션의 경우 레이블을 ‘Figure’, 위치를 ‘선택한 항목 아래’로 지정합니다. 그림의 색상은 그림 서식의 그림 색 채도를 0% 로 맞춰 줍니다.

전술한 표와 그림에는 모두 캡션 삽입을 통해 캡션을 추가합니다. 각 표, 그림의 넘버링은 자동이며 표나 그림에 대한 제목, 설명 그리고 출처(미주) 등을 간단히 적어 주시기 바랍니다. 그림과 표의 캡션은 최대한 왼쪽에 맞추어 삽입할 수 있도록 합니다.

**5. 각주, 미주, 인용 및 출처**

각주는 기본 양식을 이용합니다. 부가적인 설명을 위해 사용하며 출처로 사용하지 않습니다.

인용 및 출처 표시할 땐 내주(Me 2018, 127)를 이용해 표시하고 참고문헌 목록에 추가로 작성합니다. 미주는 사용하지 않습니다.

출처에 대한 양식은 시카고 스타일(Chicago style)이며 다음과 같습니다:

|  |  |
| --- | --- |
| 정기간행물 | * 내주: (저자 출판년도, 페이지) 내주 예시: (Peng 2017, 26) * 참고문헌: (저자. 출판년도. ”논문명.” 정기간행물명권 (호): 페이지. doi) 참고문헌 예시: Peng. 2017. ”Do computer skills affect worker employ‐ment? An empirical study from CPS Surveys.” Computers in human behavior 74 (1): 26-34. doi:10.1234/1234. |
| 웹페이지 | * 내주: (페이지명 접속일자) 내주 예시: (NASA Aug 4,2017) * 참고문헌: (”웹페이지명.” (접속일자) 사이트명. last modified 월 일, 연도, URL. 참고문헌 예시: “Journey to Mars Overview” (Aug 10, 2017) NASA. last modified Aug 4, 2017, https://www.nasa.gov/content/journey-to-mars-overview. |

자세한 사항은 <https://citation.sawoo.com/ref/guide/chicago> 카피킬러 홈페이지를 통해 확인합니다.

**아래부터는 표지 및 예시 양식입니다.**

Embedded OS

QEMU를 통해 RTOS 구현하기

요약

RTOS (Real-Time OS)란 무엇인가?

QEMU 란 무엇인가?

인터럽트, 스케줄러, 컨텍스트 스위칭 구현

이벤트, 메시징, 동기화 구현

**작성자** 53기 문연수

yyyynoom@gmail.com

1. Introduction
2. Background Theory

* **RTOS (Real Time Operating Systems)** Operating system이라는 구문에서 “real-time” 이 쓰였을 때 의미하는 바는 간단히 말해 embedded application 이 external event에 실시간으로 응답할 수 있음을 뜻한다. 그 반대는 다른 task를 기다리거나 혹은 수행이 완료될 때까지 기다리는 것을 의미한다. 이는 또 다시 “hard real-time”과 “soft real-time”이란 용어로 나뉘게 된다. Hard real-time 은 그 행동이 **언제나** 정해진 마감 시간에 반드시 끝나야 함을 의미한다. 일부 예들은 비디오 스트리밍 처리, 자동차 엔진의 스파크 플러그의 점화, 도플러 레이더의 에코 처리 등을 포함한다. Soft real-time 은 hard real-time 과는 다르지만 일종의 적시성을 필요로 하는 곳에 적용된다. 그 말인 즉, 마감 시간을 놓치는 것이 시스템의 무결성을 손상시키진 않으나, 해로운 효과를 가질 수 있음을 말한다. 이들은 소매점의 point of sale (POS) 시스템, ATM과 다른 신용 카드 장치, 그리고 PDA 등이 될 수 있다. *(D. Stepner, N. Rajan, D. Hui 1999, 2)*  
   필자는 모든 동작이 언제나 정해진 시간에 수행되진 않으나, 어느 정도의 적시성을 보장하며, 사용자가 발생시킨 이벤트에 따라 적절한 동작을 수행하는 soft real-time OS를 구현해볼 것이다.
* **QEMU**

1. Calculation or Simulation or ~ Method

시뮬레이션, 실험 등 해당 연구를 진행하는 방법에 대해 서술합니다.

4. Results

(1) 결과1 분석

~ 잘 나왔다.

(2) 결과2 분석

~ 잘 나오지 않았다. 결과를 보여주고 결과에 대해 분석한 내용을 서술합니다.

5. Conclusion

결론입니다. 위 내용들을 종합하여 한 문단에 요약하고 앞으로의 과제나 미래, 실험의 최종 결과 등으 로 내용을 끝맺습니다.

Reference

D. Stepner, N. Rajan and D. Hui, "Embedded application design using a real-time OS," Proceedings 1999 Design Automation Conference (Cat. No. 99CH36361), New Orleans, LA, USA, 1999, pp. 151-156, doi: 10.1109/DAC.1999.781301.

**위 양식은 연구 논문의 양식으로 반드시 위 순서로 진행할 필요는 없습니다. 일반적인 서론, 본론, 결론 식으로 작성하여도 상관없습니다. 본문에 대한 양식은 자유롭게 하되, 두서 있게 써 주시기 바랍니다. 그리고 출처 반드시 지켜 주시기 바랍니다.**